UI ლოგიკა

ადმინის პანელი:

* აუქციონისტის დარეგისტრირება
* ლოტის რედაქტირება
* ტრეიდერის რედაქტირება
* ისტორიის რედაქტირება
* აუქციონისტის რედაქტირება

აუქციონისტის დარეგისტრირება

უნდა ქონდეს რეგისტრაციის ფორმა რომელსაც ექნება:

* სახელი
* გვარი
* მომხმარებელი
* პაროლი
* პაროლის გამეორება

ლოტის რედაქტირება

უნდა შეგვეძლოს საწყისი და საბოლოო თარიღების არჩევა. ამისათვის უნდა გვქონდეს ორი ცალი კალენდარი.

უნდა გვქონდეს ცხრილი რომელშიც ჩაიწერება არჩეული თარიღის შესაბამისი ინფორმაცია.

უნდა მქონდეს ტექსტბოქსი რომელშიც შევძლებ ლოტის სახელის ჩაწერას და ამ სახელის მქონე ლოტის პოვნას. ინფორმაცია ისევ ცხრილში უნდა გამოვიდეს.

უნდა გვქონდეს ღილაკი რომელზე დაჭერის დროსაც შევინახავთ ცვლილებებს.

ლოტის რეგისტრაციის გვერდი

* სახელი
* აღწერა
* რაოდენობა
* განზომილება
* საწყისი ფასი
* მიმდინარე ფასი
* მინიმალური ფსონი
* აუქციონის ჩატარების თარიღი

ტრეიდერის რეგისტრაცია

* სახელი
* იურიდიული ფორმა
* საიდენთიფიკაციო კოდი
* განაცხადის შემომტანის სახელი
* აუქციონის მონაწილეს სახელი
* აუქციონის მონაწილეს სტატუსი
* საკონტაქტო ნომერი
* ელ-ფოსტა
* მომსახურე ბანკის დასახელება
* საბანკო ანგარიშის ნომერი
* სვიფტ კოდი
* აუქციონის ჩატარების თარიღი

აუქციონის გვერდი

* აუქციონის ჩატარების თარიღის ასარჩევი კალენდარი
* აუქციონის დაწყების ღილაკი
* აუქციონის დასრულების ღილაკი
* პანელი სადაც მოთავსებული იქნება ტრეიდერების შესაბამისი კონტროლები.
* პანელი სადაც მოთავსებული იქნება ლოტების შესაბამისი კონტროლები
* მიმდინარე ლოტის შესახებ ინფორმაცია.

კალენდარზე თარიღის არჩევის შემდეგ თუ ამ თარიღისთვის არსებობს ლოტები უნდა გააქტიურდეს აუქციონის დაწყების ღილაკი.

აუქციონის დაწყვების ღილაკზე დაჭერის შემდეგ ლოტების სიიდან მიმდინარე ლოტის ველში უნდა გადავიდეს პირველი ლოტი.

ტრეიდერების კონტროლზე დაჭერის შემდეგ უნდა მოხდეს პსონის გაზრდა და ვაჭრობის ისტორიაში ვაჭრობის შედეგის ასახვა.

ცაჭრობის დასრულების ღილაკზე დაჭერის შემდეგ ამ ლოტზე ვაჭრობა უნდა დასრულდეს.